

TORNEO DE AUTOS MODIFICADOS LOUDNESS FEST



NORMAS DE CATEGORIZACION PARA COMPETENCIAS PROFESIONALES DE CAR AUDIO A PUERTA ABIERTA LOUDNESS FEST

Los parámetros establecidos en el presente documento se desarrollan para determinar limitantes de modificaciones que permitan agrupar por categorías a competidores de autos modificados en formatos de competencia de tuning desarrollados por LOUDNESS FEST S.A.S. Los formatos de competencia, normas de categorización, nombres, logos, slogan o distintivos son propiedad intelectual de LOUDNESS FEST S.A.S. Su explotación y uso comercial parcial o completo sin autorización, su copia o reproducción sin autorización así como su modificación o adulteración sin autorización están prohibidos y pueden ser penalizados por la ley de acuerdo con las leyes de propiedad intelectual.



Se conoce como TUNING el arte de personalizar un vehículo para mejorar su apariencia visual, su equipamiento ó rendimiento de acuerdo a los gustos de su propietario. Aunque existen varias tendencias o culturas de modificación no hay un lineamiento específico que indique a una persona que modificaciones debe realizar a su auto debido a que no para todos los vehículos se consigue la misma cantidad de accesorios o equipamiento y no todas las personas gustan de las mismas modificaciones, sin embargo para aquellas personas que gustan de las competencias de tuning, **LOUDNESS FEST** ha desarrollado **TUNING CUP** que es un torneo compuesto de varios eventos llamados eliminatorias en las que los vehículos de los asistentes son evaluados por jueces especializados en la industria de los accesorios automotrices, son comparados con los demás asistentes y se escogen los mejores del día.

En primera instancia teniendo en cuenta el tipo de vehículo y la cantidad y tipo de modificaciones cada participante será incluido dentro de una categoría, luego será comparado con los demás asistentes teniendo en cuenta las modificaciones realizadas, su funcionalidad, calidad de instalación, acabados, además de los factores que ayudan al participante a exhibir su vehículo para presentarlo al juez y los demás asistentes al evento.

Una vez se califican todos los vehículos en cada eliminatoria se determinará Campeón y Subcampeón del día y se asignarán a los participantes puntos para el ranking de acuerdo con la posición en la que finalizo: 1° 10 puntos – 2° 8 puntos – 3° 6 puntos – 4° 5 puntos – 5° 4 puntos – 6° en adelante 3 puntos.

Teniendo en cuenta la importancia del evento habrá eliminatorias X1, X2, X3, X4, X5 y la Final Nacional contará X5 lo que quiere decir que los puntos obtenidos se multiplicarán.

En el ranking nacional aparecerá reflejado el progreso de cada competidor junto con los puntos acumulados y al finalizar la temporada se entregaran dos Títulos:

1° Campeón Nacional del Ranking: aquel competidor que al Finalizar el evento Finales Nacionales tenga la mayor cantidad de puntos y aparezca primero en el ranking.

2° Campeón Final Nacional: Aquel competidor que sumo al menos 40 puntos para conseguir el derecho de estar en la Final Nacional, compitió este día y fue el mejor vehículo en su categoría.

CATEGORIZACION:

Para la agrupación de categorías se tienen en cuenta tres aspectos fundamentales, el tipo de vehículo, la variante del tuning en que se encuentra y la cantidad de modificaciones que tiene.

CATEGORIAS PARA AUTOMOVILES

Las siguientes modificaciones generales se usaran para determinar a que categoría corresponde un vehículo:

MODIFICACIONES EXTERIORES:

Front Lip: Ampliación del bumper delantero que no modifica el mismo ni está finalizada con material (es removible).

Rear Lip: Ampliación del bumper trasero que no modifica el mismo ni está finalizada con material (es removible).

Side skirts: Ampliación lateral (estribo) no modifica la carrocería ni está finalizada con material contra la misma (es removible).

Rear Spoiler: ala aerodinámica sobre tapa baúl o techo

Headlight: Unidad de iluminación principal delantera personalizada mas no modificada.

Tail Light: Unidad de iluminación principal trasera personalizada mas no modificada.

Ampliacion de Bumpers: Modificación parcial de bumpers

Fenders: Modificación parcial de guardabarros delanteros o traseros

Scoop: Agregar toma de aire al capot

Hood: Modificación parcial el capot o tapa baul

Headlight: Unidad de iluminación principal delantera cambiada en su totalidad.

Tail Light: Unidad de iluminación principal trasera cambiada en su totalidad.

Cambio de color de pintura exterior: Cambiar color y tono de la pintura de fábrica por otro.

Front Bumper: Modificación de mas del 70% del bumper Delantero o cambio del mismo

Rear Bumper: Modificación de mas del 70% del bumper trasero o cambio del mismo

Fenders: Modificación de mas del 70% de guardabarros delanteros o traseros o reemplazo de los mismos.

Hood: Modificación de mas del 70% del capot o cambio completo del mismo

Wide Body: Ampliaciones de carrocería

Door Systems: Cambio del sistema de apertura de puertas, capot o tapa baul

Pinturas multicolores, Multi tonalidades, Wrap vinilos, Dip: Cambiar la totalidad de la pintura exterior por pinturas o materiales especiales.

MODIFICACIONES INTERIORES:

Unidad Principal: Cambio de Radio

Parlanteria: Mejoramiento de parlantes

Montaje de audio: Montaje de sonido de baúl sin afectar estructura del vehículo o modificar sillas.

Accesorios internos básicos: Timones, peras, pedales, tapetes entre otros

Gauges: Relojes o instrumentos diferentes a los originales

Cambio de material de Tapicería sillas: Se pueden instalar forros o cambiar el material del tapizado de las sillas sin modificar su estructura original

Kick Panel: Montajes adicionales para parlantes ubicados en el piso

Door Panel: Montajes adicionales para parlantes ubicados en las puertas

Sunroof: Instalación de claraboyas manuales o motorizadas diferentes a las originales

Modificación de estructura de sillas y tapizado

Reemplazo completo de las sillas delanteras o traseras

Cambio de Color o material del Tablero

Tapicería de piso

Tapicería de Techo

Barras de anclaje cinturones

Jaulas anti vuelco

MODIFICACIONES GENERALES DE MOTOR Y COMPARTIMIENTO:

Air Filter: Filtro de alto flujo

Cold Air Intake: Cambio de conducto de aire entre filtro o boca de admisión.

Muffler / Tips: Cambio de silenciador o punteras

Decoración General: Se permiten cambios de colores, protectores térmicos, eléctricos, mangueras y decoración de partes que no afecten la originalidad de las piezas.

Pintura parcial de compartimiento de motor

Exhaust Header: Cambio del múltiple de escape

Exhaust Catback: Cambio del segmento trasero de la tubería de escape

Exhaust Downpipe: Cambio del segmento delantero de la tubería de escape

Reprogramaciones de Ecu: Cambio de software de la computadora original

Pintura total de compartimiento de motor

Turbo System: Instalación de sistema de sobre alimentación de aire diferente al original

Performance Exhaust System: Cambio completo del sistema de tubería por mayor diámetro incluidos silenciadores y catalizadores de alto flujo

Nitrous System: Instalación de Sistema de óxido nitroso

Water Methanol Injection: Instalación de Sistema de agua metanol

Inyecciones Reprogramables: Cambiar la computadora original del vehículo

MODIFICACIONES GENERALES DE SUSPENSION Y FRENOS:

Espirales deportivos: Cambiar los resortes de suspensión por más bajos de alto rendimiento.

Discos ventilados: Instalar discos de frenos ventilados o ranurados del mismo diámetro de los originales sin cambiar calipers o soportes originales

Coilovers: Instalar sistema de suspensión mecánico ajustable en altura o dureza

Decoración de suspensión: Cambiar Colores o finalizados a componentes de la suspensión

Sistema de Frenos superior delantero: Cambiar sistema de frenos delanteros por más eficientes a los originales.

Sistema de Frenos superior trasero: Cambiar sistema de frenos traseros por más eficientes a los originales.

Cambio de piezas de suspensión por livianas o camber: piezas de suspensión en materiales livianos o aumento de camber diferentes a los originales.

Suspension Neumatica: Instalación de suspensiones de aire ajustables diferentes a la original.

PARAMETROS TECNICOS DE CATEGORIZACIÓN

CATEGORIAS PARA VEHICULOS AUTOMOVILES:

Punto de partida

Se considera un vehículo stock aquel que no ha sufrido cambios drásticos en su apariencia visual, estructural o mecánica con respecto a su salida de concesionario, son vehículos que se pueden comercializar como originales o en su defecto que sus modificaciones se pueden remover sin recibir trabajos especializados de pintura o mecánica. Tomando como base el concepto fundamental de que el tuning consiste en la personalización del vehículo aquellos accesorios adicionales que se pueden adquirir comercialmente en versiones full equipo o adiciones de concesionario se consideran para nuestros eventos piezas stock y estos accesorios no dan puntos; es decir que si el mismo vehículo sale de almacén en dos presentaciones que se diferencian en accesorios de carrocería o mejoras de motor para nuestro caso los dos vehículos son stock. Por otra parte si una versión básica es modificada con accesorios tratando de semejar una versión full si se tendrá en cuenta las modificaciones.

STOCK:

EXTERIOR	INTERIOR	MOTOR Y COMPARTIMIENTO	SUSPENSION Y FRENOS
4 - 0 - 0	4 - 0 - 0	3 - 0 - 0	1 - 0 - 0

STOCK PRO:

EXTERIOR	INTERIOR	MOTOR Y COMPARTIMIENTO	SUSPENSION Y FRENOS
6 - 0 - 0	3 - 1 - 0	4 - 2 - 0	2 - 0 - 0

SUPER STREET:

EXTERIOR	INTERIOR	MOTOR Y COMPARTIMIENTO	SUSPENSION Y FRENOS
6 - 4 - 2	6 - 4 - 2	4 - 4 - 1	2 - 2 - 1

Se permite Frenos + coilovers - No se permite Frenos + Neumatica – Si usa Neumatica no puede tener mejoras drásticas de motor (color rojo)

PROGRESSIVE:

EXTERIOR	INTERIOR	MOTOR Y COMPARTIMIENTO	SUSPENSION Y FRENOS
6 - 0 - 4	6 - 4 - 4	4 - 5 - 4	2 - 5 - 1

OLD CUSTOM STYLE 1:

EXTERIOR	INTERIOR	MOTOR Y COMPARTIMIENTO	SUSPENSION Y FRENOS
6 - 0 - 0	3 - 1 - 0	4 - 2 - 0	2 - 0 - 0

OLD CUSTOM STYLE 2

EXTERIOR	INTERIOR	MOTOR Y COMPARTIMIENTO	SUSPENSION Y FRENOS
6 - 0 - 4	6 - 4 - 4	4 - 5 - 4	2 - 5 - 1

EXPERT

Esta Categoría no tiene límite en modificaciones.

PERFORMANCE 1

Esta categoría está diseñada para fanáticos de las mejoras mecánicas por encima de las visuales. Aunque su apariencia visual es evaluada, en la calificación predomina la existencia de accesorios, componentes o modificaciones que aumente el performance del auto y la calidad de su instalación.

Esta categoría permite vehículos que fueron mejorados en potencia pero que aún no están en nivel avanzado tipo competencia.

PERFORMANCE 2

Esta categoría permite vehículos con modificaciones de alto performance avanzadas combinadas en potencia suspensión y frenos.

OLD MUSCLE CUSTOM

Categoría que agrupa automóviles o camionetas restaurados y modificados entre los modelos 1950 y 1980

CLASSIC

Categoría para vehículos antiguos (modelo 1980 hacia atrás) restaurados que conservan su apariencia y prestaciones originales de fábrica.

LOW STYLE CUP: Es una división derivada del tuning en la que los competidores se miden para determinar quién tiene la modificación de suspensión que permite tener el vehículo más bajo respecto a su altura original. SOLO SE PERMITEN AUTOMOVILES.

1. El competidor debe suministrar al juez foto de un auto del mismo modelo en estado original donde se vea la medición desde el piso hasta el borde superior de la boca rueda del guardabarro delantero.



2. El juez procederá a realizar la misma medición al vehículo en la línea de juzgamiento y la comparará con el estado original. La diferencia en centímetros será el primer ítem de calificación. Ejemplo: el vehículo original mide del piso al borde del guardabarro 68 cms y en la línea de juzgamiento el auto mide 60.5 cms , su calificación será: 7.5
3. El piloto deberá mover su auto por la pista y demostrar que a la altura que está siendo calificado es funcional para que la medición anterior sea válida. En caso de no poderlo hacer se penalizará con -5 puntos.
4. Para la prueba anterior el diámetro mínimo de rueda permitido será 13", se permite bajar presión de aire hasta 25 libras y subir número ilimitado de pasajeros al interior siempre que cierren todas sus puertas. En estas condiciones deberá hacer la prueba de funcionalidad.
5. Es obligatorio tener sistema de suspensión completo y funcional basado en espiral y amortiguador, barras de torsión o sistemas neumáticos según sea el caso. No se permiten sistemas de suspensión parciales o incompletos.
6. Calidad de la modificación será el segundo ítem que dará puntos extras al competidor así:
Suspensión original modificada +2 puntos
Espirales a pedido +3 puntos
Coilovers +4

Suspensión Neumática Entra en la categoría LOW STYLE PRO

TABLA DE CALIFICACION:

NOMBRE DEL PILOTO:	
VEHICULO:	
MEDICION ORIGINAL	
MEDICION DURANTE LA PRUEBA	
PUNTOS EXTRAS POR MODIFICACION	
TOTAL	

TUNING VANS 1

TUNING VANS 2

TUNING MINI TRUCK

TUNING TRUCK 1

TUNING TRUCK 2

TUNING SCOOTER STOCK

TUNING SCOOTER EXPERT

TUNING MOTO STREET



FORMATOS DE COMPETENCIA, REGLAMENTOS Y CATEGORIAS PROPIEDAD DE LOUDNESS FEST S.A.S.

Está prohibido su uso o explotación sin autorización.