

TORNEO DE AUTOS MODIFICADOS LOUDNESS FEST



NORMAS DE CATEGORIZACION PARA COMPETENCIAS PROFESIONALES DE CAR AUDIO A PUERTA ABIERTA LOUDNESS FEST

Los parámetros establecidos en el presente documento se desarrollan para determinar limitantes de modificaciones que permitan agrupar por categorías a competidores de autos modificados en formatos de competencia tuning desarrollados por LOUDNESS FEST S.A.S. Los formatos de competencia, normas de categorización, nombres, logos, slogan o distintivos son propiedad intelectual de LOUDNESS FEST S.A.S. su explotación y uso comercial completo o parcial, su copia o reproducción, así como su modificación o adulteración sin autorización están prohibidos y pueden ser penalizados por la ley de acuerdo con las leyes de propiedad intelectual.



Se conoce como TUNING el arte de personalizar un vehículo para mejorar su apariencia visual, su equipamiento ó rendimiento de acuerdo a los gustos de su propietario. Aunque existen varias tendencias o culturas de modificación no hay un lineamiento específico que indique a una persona que modificaciones debe realizar a su auto debido a que no para todos los vehículos se consigue la misma cantidad de accesorios o equipamiento y no todas las personas gustan de las mismas modificaciones, sin embargo para aquellas personas que gustan de las competencias de tuning, **LOUDNESS FEST** ha desarrollado **TUNING CUP** que es un torneo compuesto de varios eventos llamados eliminatorias en las que los vehículos de los asistentes son evaluados por jueces especializados en la industria de los accesorios automotrices, son comparados con los demás asistentes y se escogen los mejores del día.

En primera instancia teniendo en cuenta el tipo de vehículo y la cantidad y tipo de modificaciones cada participante será incluido dentro de una categoría, luego será comparado con los demás asistentes teniendo en cuenta las modificaciones realizadas, su funcionalidad, calidad de instalación, acabados, además de los factores que ayudan al participante a exhibir su vehículo para presentarlo al juez y los demás asistentes al evento.

Una vez se califican todos los vehículos en cada eliminatoria se determinará Campeón y Subcampeón del día y se asignarán a los participantes puntos para el ranking de acuerdo con la posición en la que finalizo: 1° 10 puntos – 2° 8 puntos – 3° 6 puntos – 4° 5 puntos – 5° 4 puntos – 6° en adelante 3 puntos.

Teniendo en cuenta la importancia del evento habrá eliminatorias X1, X2, X3, X4, X5 y la Final Nacional contará X5 lo que quiere decir que los puntos obtenidos se multiplicarán.

En el ranking nacional aparecerá reflejado el progreso de cada competidor junto con los puntos acumulados y al finalizar la temporada se entregaran dos Títulos:

1° Campeón Nacional del Ranking: aquel competidor que al Finalizar el evento Finales Nacionales tenga la mayor cantidad de puntos y aparezca primero en el ranking. Si este competidor desea participar en la temporada siguiente deberá subir una categoría; en caso de que no exista una categoría más avanzada deberá iniciar la temporada con menos -50 puntos de ventaja para los demás participantes.

2° Campeón Final Nacional: Aquel competidor que sumo al menos 40 puntos para conseguir el derecho de estar en la Final Nacional, compitió este día y fue el mejor vehículo en su categoría.

CATEGORIZACION:

Los vehículos se categorizarán teniendo en cuenta la cantidad de modificaciones avanzadas descritas a continuación:

1. Full Body Kit: lip delantero, lip, estribos, spoiler
2. Ampliación de carrocería: Extensiones de bumpers o estribos empataados a la carroceria
3. Wide body: Ensanche de carrocería
4. Cambio total de bumpers: Reemplazo total del bumper o modificacion de más del 70% del mismo
5. Cambio de guardabarros: Reemplazo o modificación drástica de los guardabarros.
6. Cambio de capots: Reemplazo o modificación drástica del capot delantero o tapa baúl.
7. Puertas verticales: Cambio del sistema de apertura de puertas delanteras.
8. Puertas Suicidas: Cambio del sistema de apertura de puertas traseras.
9. Cambio de apertura de capots: Cambio del sistema de apertura de capot delantero o tapa baúl.
10. Pintura: Aplicación total de pinturas personalizadas bicapa o camaleón, forrado total en vinilos car wrap, aerografía en más de una pieza de carrocería.
11. Roll bar: Jaulas antivuelco
12. Full Coilover: Sistema amortiguador espiral ajustable en altura, dureza o camber
13. Neumatica: Sistema de suspensión de aire ajustable.
14. Frenos: Cambio completo al sistema de frenos delantero o trasero por mejores o deportivos.
15. Sistema Turbo: Adaptación de sistemas turbo o stage 3 en carros turbo de serie.
16. Inyección agua metanol: Sistema de tanque, bomba e inyector de metanol.
17. Inyección programable: Cambio de la computadora original con fines de alto rendimiento por sistema programable o stage 2 en carros turbo de serie.
18. Motor: Modificaciones drásticas internas de motor o cambio del mismo.
19. Sistema de escape: Mejoras mayores al 50% del sistema de escape.
20. Sistema de audio: Montajes de sonido que impliquen posición de sillas diferentes a la original o reduzca la capacidad de pasajeros.
21. Silla: Modificación de la estructura original de la silla o cambio total de las mismas.
22. Accesorios y decoración: El juez podrá considerar como modificación avanzada una cantidad elevada de accesorios interiores, pinturas o cambios avanzados de tapicería, pinturas o cambios avanzados de tableros, decoraciones avanzadas de motor, modificaciones avanzadas al sistema de iluminación.

CATEGORIAS PARA AUTOMOVILES

A continuación se describen las categorías de competencia y la cantidad de modificaciones avanzadas permitidas en cada una bajo las cuales se categorizaran los vehículos.

TUNING STOCK: Cero

TUNING STOCK PRO: 2

TUNING SUPER STREET: 4

TUNING PROGRESSIVE: 6

TUNING EXPERT: Sin Limite

OLD CUSTOM

Estas categorías están diseñadas para vehículos de modelos anteriores al año 95 para los cuales no se consiguen accesorios prefabricados de recambio sino que por el contrario deben ser fabricados a medida. (No se permiten vehículos tipo american muscle, euro style, jdm entre otros para los cuales se consiguen accesorios de carrocería y performance)

TUNING OLD CUSTOM STYLE 1: Equivalente Stock pro

TUNING OLD CUSTOM STYLE 2: Equivalente Super Street

TUNING OLD CUSTOM STYLE 3: Equivalente Progressive

CATEGORIAS PERFORMANCE

Categorías para los fanáticos de las modificaciones enfocadas a mejorar el alto rendimiento del vehículo, por tanto en la calificación de los jueces se enfoca en las mejoras mecánicas y sus accesorios.

PERFORMANCE 1: Mejoras enfocadas al alto rendimiento que no implican cambio de motor o instalación de sistemas turbo. En caso de vehículos turbo de fábrica solo se permite hasta stage 2.

PERFORMANCE 2: Vehículos con cambios de motor, sistemas turbo o stage 3 en adelante.

LOW STYLE CUP: Es una división derivada del tuning en la que los competidores se miden para determinar quién tiene la modificación de suspensión que permite tener el vehículo más bajo respecto a su altura original. SOLO SE PERMITEN AUTOMOVILES.

1. El competidor debe suministrar al juez foto de un auto del mismo modelo en estado original donde se vea la medición desde el piso hasta el borde superior de la boca rueda del guardabarro delantero.



2. El juez procederá a realizar la misma medición al vehículo en la línea de juzgamiento y la comparará con el estado original. La diferencia en centímetros será el primer ítem de calificación. Ejemplo: el vehículo original mide del piso al borde del guardabarro 68 cms y en la línea de juzgamiento el auto mide 60.5 cms , su calificación será: 7.5
3. El piloto deberá mover su auto por la pista y demostrar que a la altura que está siendo calificado es funcional para que la medición anterior sea válida. En caso de no poderlo hacer se penalizará con -5 puntos.
4. Para la prueba anterior el diámetro mínimo de rueda permitido será 13", se permite bajar presión de aire hasta 25 libras y subir número ilimitado de pasajeros al interior siempre que cierren todas sus puertas. En estas condiciones deberá hacer la prueba de funcionalidad.
5. Es obligatorio tener sistema de suspensión completo y funcional basado en espiral y amortiguador, barras de torsión o sistemas neumáticos según sea el caso. No se permiten sistemas de suspensión parciales o incompletos.
6. Calidad de la modificación será el segundo ítem que dará puntos extras al competidor así:
 Suspensión original modificada +2 puntos
 Espirales a pedido +3 puntos
 Coilovers +4
 Suspensión Neumática Entra en la categoría LOW STYLE PRO

TABLA DE CALIFICACION:

NOMBRE DEL PILOTO:	
VEHICULO:	
MEDICION ORIGINAL	
MEDICION DURANTE LA PRUEBA	
PUNTOS EXTRAS POR MODIFICACION	
TOTAL	

CATEGORIAS PARA VANS

VANS 1

VANS 2

VANS 3

CATEGORIAS PARA CAMIONES PEQUEÑOS

AMPLIACIONES
BUMPER DELANTERO
BUMPER TRASERO
ESTRIBOS
EXHOSTO
GUARDABARROS
MOTOR
PERSIANAS
PINTURA
PINTURA CHASIS
PUERTAS
SILLAS
SONIDO
SUSPENSION
UNIDADES MODIFICADAS

TUNING MINI TRUCK 1: Maximo 5

TUNING MINI TRUCK 2: Maximo 10

TUNING MINI TRUCK 3: Libre

CATEGORIAS PARA CAMIONES MEDIANOS

AMPLIACIONES
BUMPER DELANTERO
BUMPER TRASERO
CACHUCHA
CANTIDAD DE ACCESORIOS
ESPEJOS
ESTRIBOS

EXHOSTO TUBERIA COMPLETA
GUARDABARROS TAPACUBO O RANCHERO
MOTOR
PERSIANAS
PINTURA
PINTURA CHASIS
SILLAS
SONIDO
TRANSCABINA
UNIDADES MODIFICADAS

TUNING TRUCK 1: Maximo 6

TUNING TRUCK 2: Maximo 10

TUNING TRUCK 3: Libre

CATEGORIAS PARA MOTOS

TUNING SCOOTER STOCK

TUNING SCOOTER EXPERT

TUNING MOTO STREET



FORMATOS DE COMPETENCIA, REGLAMENTOS Y CATEGORIAS PROPIEDAD DE LOUDNESS FEST S.A.S.

Está prohibido su uso o explotación sin autorización.